

Handlungsorientiertes Lernen in der VR-Lackierwerkstatt



Herausforderungen der Ausbildung

Gesundheitsgefahr
(z.B. Atemwegsreizung)



Umweltverschmutzung
(z.B. Schadstoffentsorgung)



Verzögerungszeiten
(z.B. Lacktrocknung)

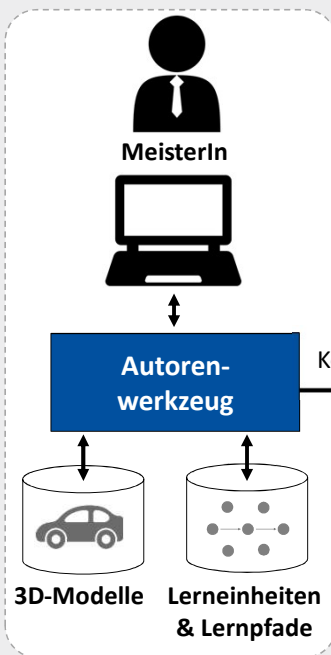


Kostenintensivität
(z.B. Kosten für Lacke)

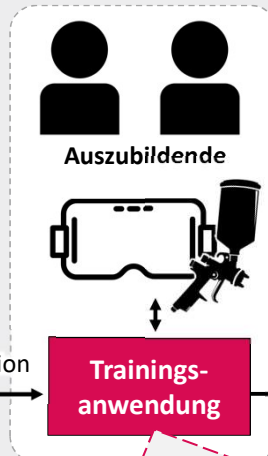


Trainingssystem VR-Lackierwerkstatt mit Virtual Reality-Komponente

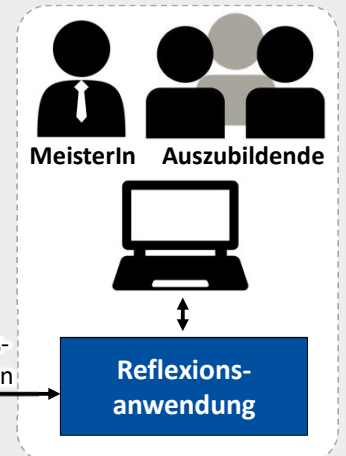
1. Vorbereitung



2. Lernhandlung



3. Auswertung



Interdisziplinäres Projektkonsortium

Universität Potsdam

- Projektkoordination
- Entwicklung der VR-Lackierwerkstatt
- informatische Begleitforschung

Universität Duisburg-Essen (Learning Lab)

- didaktisches Design
- Evaluierung
- didaktische Begleitforschung

Zentralstelle für die Weiterbildung im Handwerk

- Öffentlichkeitsarbeit
- Evaluierung
- Ergebnistransfer (z.B. in Berufsbildungszentren)

Mercedes-Benz Ludwigsfelde GmbH

- Anforderungserhebung
- Austragung von Tests und Evaluierungen

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium für Bildung und Forschung

